Nuestros productos y recursos

- Catálogo de competencias asociadas a la evaluación
- Guía de evaluación del aprendizaje
- Servicios web de e-evaluación
- Juegos serios de simulación
- Manuales de evaluación dirigidos a las coordinaciones, profesorado y estudiantes
- Unidades de aprendizaje y evaluación en Moodle y LAMS
- Programa formativo on-line en evaluación DevalSimWeb PROFESORADO
- Programa formativo on-line en evaluación DevalSimWeb ESTUDIANTES
- Instituto EuroLatinoamericano para el desarrollo de la evaluación
- Boletines informativos periódicos
- Divulgación científica

Socios

Universidad de Cádiz
ESPAÑA

Universidad de Antioquia
COLOMBIA

Universidad de Costa Rica
COSTA RICA

Pontificia Universidad Católica de Ecuador - Sede Ibarra
ECUADOR

Universidad Nacional Agraria
NICARAGUA

Durham University
REINO UNIDO

Coordinación

EVALfor
Universidad de Cádiz

Entidades colaboradoras

Australia:

Macquarie University's E-Learning Centre Of Excellence (MELCOE)

Colombia:

Ministerio de Educación Nacional Cámara de Comercio de Medellín
Institución Prestadora de Servicios de Salud de Antioquia

Ecuador:

Escuelas Populares Don Bosco e Instituciones Universitarias Salesianas
Instituto Pacífico Feletti
Instituto de Integración Andrés Belló
Instituto Nacional Autónomo de Investigaciones Agropecuarias
Secretaria Nacional de Educación Superior, Ciencia, Tecnología e Innovación
Compañía de Producción Gráfica Periodística Radiofónica y Televisiva La Verdad Radio Grafic S.A.
Editores MMA Asociados

España:

Confederación de Empresarios de la Provincia de Cádiz
Instituto Andaluz de Tecnología – IAT
Grupo de Investigación <e-UCM> de la Universidad Complutense de Madrid
Consejo de Colegios Mayores de España

ALFA
FINANCED BY THE EUROPEAN UNION

Web: http://www.devalsimweb.eu

e-Mail: devalsimweb@uca.es

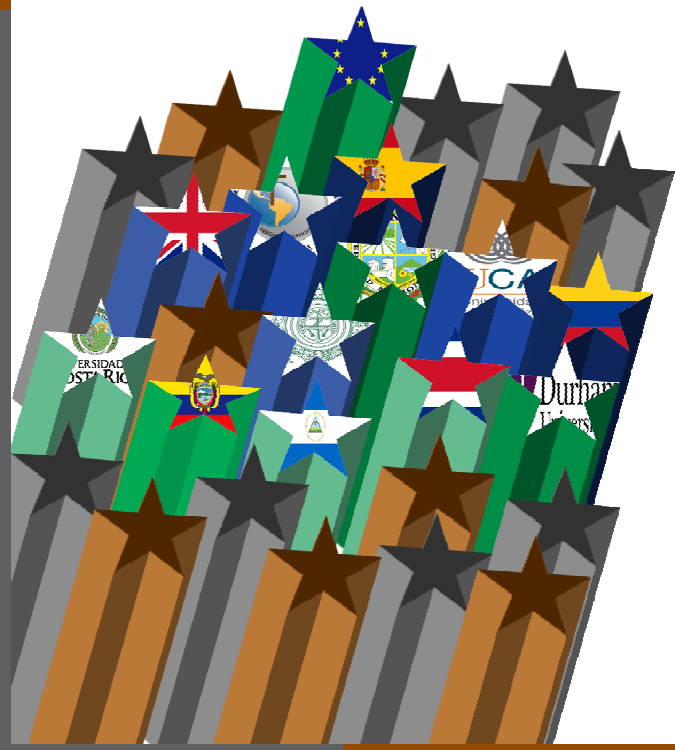
FB: http://www.facebook.com/devalsimweb

CC BY NC SA

DevalSimWeb

Desarrollo de competencias profesionales a través de la evaluación participativa y la simulación utilizando herramientas web

ALFA III (2011)-10



DevalSimWeb

El proyecto DevalSimWeb aborda, desde nuevas prácticas evaluativas conectadas con las competencias requeridas por los empleadores, dos problemas identificados en las universidades de América Latina, la deserción de los estudiantes en los primeros años y la reducida inserción laboral.

Este proyecto ofrece un enfoque alternativo sobre la **evaluación del aprendizaje universitario**, basándose en el uso e incorporación de tecnologías innovadoras (servicios web de evaluación, simulaciones o realidad aumentada), que favorecerá el desarrollo de competencias en los estudiantes aumentando así su éxito académico y su grado de empleabilidad e integración laboral en un contexto caracterizado por el uso de las tecnologías y la comunicación mediante redes sociales y de conocimiento.

Impactos

- Desarrollo de competencias profesionales y evaluativas:
  - * pertinentes a las necesidades regionales y locales de los países beneficiarios y
  - * acordes a las demandas del mercado laboral fomentando la participación del profesorado y estudiantes en su desarrollo y evaluación
- Mejorar la vinculación de las universidades con el mercado laboral, el mundo empresarial y la sociedad en general, a través de la participación de las entidades colaboradoras
- Participación de las empresas de América Latina en la detección de necesidades competenciales sobre las cuales enfocar el marco de referencia y el proceso de evaluación
- Replicabilidad, innovación y sostenibilidad de los resultados esperados en la ejecución del proyecto DevalSimWeb
- Cooperación y establecimiento de redes y relaciones sostenibles entre las universidades de ambas regiones y otros actores relevantes

¿Qué aportamos?

- Enfoques, experiencias y prácticas compartidas sobre la evaluación de los aprendizajes
- Una visión integral de la evaluación, el aprendizaje y la tecnología
- Una revisión de la evaluación en la que la participación de los estudiantes en la evaluación sea la clave para conseguir mejores titulados universitarios
- Una nueva estrategia de formación en la evaluación de los aprendizajes basada en juegos y simulaciones

¿Qué pretendemos?

- Reducir el índice de deserción estudiantil
- Incrementar el grado de inserción laboral
- Elevar el grado de empleabilidad
- Aumentar el nivel competencial de los estudiantes
- Impulsar la mejora y uso generalizado de herramientas informáticas y servicios web de evaluación
- Fomentar la innovación en las instituciones universitarias
- Favorecer el desarrollo profesional del profesorado universitario
- Reforzar la colaboración entre las universidades y las empresas

Beneficiarios

- Estudiantes universitarios
- Profesorado universitario
- Responsables académicos de universidades
- Responsables de formación de instituciones, organizaciones y empresas
- Instituciones, organizaciones, ministerios con competencias en formación, evaluación e inserción
- Sociedad en general