

“Un día con Eva” es un juego educativo *point and click* desarrollado en el marco del Proyecto DevalSimWeb – ALFA III (2001)-10, financiado por la Unión Europea.

El juego está diseñado para jóvenes universitarios que deseen aproximarse al tema de la evaluación, con la intención de propiciar en los estudiantes la reflexión argumentada sobre la relevancia de la evaluación en la vida cotidiana.

<http://eva.devalsimweb.eu>

## JUEGO DE SIMULACIÓN "PENSAR, ACTUAR: BIEN-ESTAR"

**El juego de simulación** "Pensar, actuar: bien-estar, inspirado en los principios de la sabiduría ancestral de algunos pueblos indígenas de América Latina sobre el *summak kawsay* (buen vivir), pretende recuperar la noción de equilibrio con los espacios y medios institucionales, armonizar las capacidades de los estudiantes, promover el desarrollo integral y presentar acciones/opciones de bien-estar, como una condición básica para el ejercicio académico.

**El objetivo** del juego Pensar, actuar: bien-estar, es favorecer el desarrollo de las competencias: toma de decisiones, juicio analítico y crítico, resolución de problemas y sentido ético, todas ellas de gran valor e incidencia en el ejercicio de la evaluación

<http://dearade.udea.edu.co/aula/login/index.php>