

PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

1.- FICHA TÉCNICA DEL PROCEDIMIENTO

1. Título	
	Procedimiento para evaluar la ejecución de proyectos de desarrollo de aplicaciones de comercio electrónico
2. Autores	
	Juan Manuel Dodero
3. Revisores	
4. Institucion	
	Universidad de Cádiz
5. Nivel	
	Grado
6. Rama	
7. Titulación	
	Ingeniería Informática
8. Curso	
	5º
9. Materia	
	Comercio Electrónico
10. Fecha	
	13/05/2011

2.- COMPETENCIAS A DESARROLLAR Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. Competencia general
<ul style="list-style-type: none">· Aplicar conocimientos al trabajo o vocación de una forma profesional y poseer las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio· Desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía
2. Competencias específicas
<ul style="list-style-type: none">· Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas· Capacidad de organización y planificación· Capacidad para trabajar en equipo· Actitud de motivación por la calidad y la mejora continua
3. Resultados de aprendizaje
<ul style="list-style-type: none">· Realizar el diseño e implementación funcionalmente completas de una aplicación web de tienda electrónica· Elaborar los entregables del proyecto en documentación y código fuente· Gestionar el proyecto a través de un repositorio web

3.- TAREA DE EVALUACIÓN

Descripción global de la tarea

Proyecto de desarrollo de una tienda online de comercio electrónico

Sub-tarea/s de evaluación	Medios de evaluación	Modalidades de evaluación	Criterios de evaluación	Instrumentos de evaluación
Formación de grupos	- Debate	- Evaluación del profesor	- Corrección - Suficiencia	- Escala de valoración
Elección y estudio de modelo de negocio electrónico	- Portafolio - Presentación	- Autoevaluación - Evaluación entre iguales	- Actualidad - Relevancia - Suficiencia - Claridad - Totalidad - Claridad - Exactitud - Pertinencia - Rigurosidad	- Rúbrica - Lista de control

Sub-tarea/s de evaluación	Medios de evaluación	Modalidades de evaluación	Criterios de evaluación	Instrumentos de evaluación
Elección y estudio de framework de desarrollo de aplicaciones web	- Portafolio	- Evaluación entre iguales	- Adecuación - Actualidad - Coherencia - Corrección - Precisión - Relevancia - Totalidad	- Rúbrica
Elección y estudio de método ágil de desarrollo de software	- Simulación	- Evaluación entre iguales	- Adecuación - Actualidad - Corrección - Originalidad - Sistemática	- Rúbrica
Ejecución del proyecto de desarrollo de una aplicación web	- Actividad de laboratorio	- Evaluación del profesor - Autoevaluación - Evaluación entre iguales	- Corrección - Precisión - Originalidad - Rigurosidad - Sistemática - Suficiencia - Totalidad	- Rúbrica

4.- SISTEMA DE CALIFICACIÓN

MEDIOS DE EVALUACIÓN	Peso	Cálculo
1. Formación de grupos: Debate	0%	Formación de grupos: Debate * 0
2. Elección y estudio de modelo de negocio electrónico: Portafolio	5%	Elección y estudio de modelo de negocio electrónico: Portafolio * 0.05
3. Elección y estudio de modelo de negocio electrónico: Presentación	5%	Elección y estudio de modelo de negocio electrónico: Presentación * 0.05
4. Elección y estudio de framework de desarrollo de aplicaciones web: Portafolio	10%	Elección y estudio de framework de desarrollo de aplicaciones web: Portafolio * 0.1
5. Elección y estudio de método ágil de desarrollo de software: Simulación	5%	Elección y estudio de método ágil de desarrollo de software: Simulación * 0.05
6. Ejecución del proyecto de desarrollo de una aplicación web: Actividad de laboratorio	75%	Ejecución del proyecto de desarrollo de una aplicación web: Actividad de laboratorio * 0.75